**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**«Игра стратегия“BattleBase”»**

Рябов Дмитрий Олегович

Кугушева Полина Ивановна

---------------------------------------

Ученики группы 4

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Название проекта

# Игра стратегия “BattleBase”

# Идея проекта

Разработка 2D игры в жанре стратегия с боями, в которой у игрока будет определенная цель, разрушить базу противника.

# Описание работы проекта

Игра заключается в том, что пользователь играет за определенную команду, так называемые силы света. Игра происходит на поле, у каждой команды есть ратуша, которую надо защищать, цель игры разрушать ратушу противника. Так же на поле находятся различные постройки и декорации. В команде по мима пользователя есть боты-помощники, которые помогают ему в разрушении башни противника, в команде противника есть боты. Помощники после убийства, воскрешаются и идут воевать, это не зависит от команды, пользователь также может воскрешаться. Пользователь может героя за которого хочет играть. Также у пользователя будет целый арсенал оружия и он сможет его выбрать.

# Актуальность

На данный моменте в киберспорте все чаще проводятся чемпионаты и матчи в жанре стратегии. Это неповторимая игра с захватывающей механикой и в уникальном 2d дизайне, который вам напомнит о старых, добрых играх. Таким образом люди сплочаются, создают команды и развивают данный спорт. Играя в стратегии развитие мышления и логики, они помогают анализировать проблемы и искать решения. Стратегические игры обычно требуют умения принимать сложные решения, что позволяет развивать уверенность в своих способностях и умениях.